

令和 4 年度 掛川デジタルクラブ 実施要項

- 1 事業主体 公益財団法人 掛川市文化財団
- 2 事業概要 掛川市内の中学生を対象としたプログラミング活動の推進
- 3 事業目的 プログラミング等のコンピュータを用いる活動を通して、豊かな未来を創造するための3つの創る力を育成する。

創造力…先を見通し、考えを収集・分析・整理・統合しながら、新たな価値を生み出す

創合力…多様な他者と力を合わせ、物事を様々な視点から見つめ、試行錯誤しながら競合する

創律力…自分を見つめつつ、自覚と責任をもち、自らの課題を見つけ、学び、行動し続ける

- 4 事業形態 8月から10月は、地域部活動推進事業（文化庁）における掛川市の委託事業として「掛川デジタルクラブ」を公益財団法人 掛川市文化財団が運営します。11月から3月は掛川市の事業として実施、令和5年度から掛川市文化財団の事業として実施します。

5 事業内容

- (1) 対 象 掛川市内中学校生徒1～3年生
- (2) 募集人数 20名程度
- (3) 実施期間 令和4年8月より
- (4) 指 導 者 福田智穂 指導協力 静岡理工科大学
- (5) 活 動 日 週1回程度 詳細は文化財団ホームページに掲載します。

会 場：掛川市生涯学習センター 会議室

- (6) 会 費：4,000円/月

※8月～10月は、地域部活動推進事業(文化庁)として実施するため、保険代等の800円とします。

- 6 連絡先 掛川デジタルクラブ事務局（公益財団法人 掛川市文化財団）

〒436-0047 掛川市長谷1丁目3番地の5 掛川市役所南館1F内

(TEL) 0537-21-1353 (fax) 0537-21-1354 (MAIL) sio-07@k-kousya.or.jp

(ホームページ) <https://k-kousya.or.jp/kgdigital>