

令和 5 年度 掛川デジタルクラブ 実施要項

- 1 事業主体 公益財団法人 掛川市文化財団
- 2 事業概要 中学生・高校生を対象としたプログラミング活動の推進
- 3 事業目的 プログラミング等のコンピュータを用いる活動を通して、豊かな未来を創造するための3つの創る力を育成する。
創造力…先を見通し、考えを収集・分析・整理・統合しながら、新たな価値を生み出す
創合力…多様な他者と力を合わせ、物事を様々な視点から見つめ、試行錯誤しながら競合する
創律力…自分を見つめつつ、自覚と責任をもち、自らの課題を見つけ、学び、行動し続ける
- 4 事業形態 地域部活動推進事業における掛川市の委託事業として「掛川デジタルクラブ」を公益財団法人 掛川市文化財団が運営していきます。学校部活動から地域へ移行することを目的としておりますが、令和 5 年度については学校部活動と並行しての実施となりますので学校部活動の方針に沿って活動していきます。
- 5 事業内容
 - (1) 対 象 中学 1～3 年生、高校生
 - (2) 募集人数 10 名程度（定員 25 名のため）
 - (3) 実施期間 R5.4.1～R6.3.31
 - (4) 指 導 者 福田智穂（元公立小中学校 ICT 支援員）
静岡理工科大学コンピュータシステム学科学生 約 15 名
 - (5) 活 動 日 毎週 1 回程度
会 場 掛川市生涯学習センター 会議室
 - (6) 会 費 4,000 円／月
 - (7) そ の 他 送迎等については保護者の方のご理解とご協力を求めている予定です。
- 6 連絡先 掛川文化系地域クラブ事務局（公益財団法人 掛川市文化財団）
〒436-0047 掛川市長谷 1 丁目 3 番地の 5 掛川市役所南館 1 F 内
（TEL）0537-21-1353 （MAIL）sio-07@k-kousya.or.jp
（ホームページ）<https://k-kousya.or.jp/kgdigital/>